

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人清風明育社

学校名 清風情報工科学院

| 学科名                | 実務経験のある教員等による授業科目名   | 実務経験のある教員等による授業科目の単位数<br>( )内は経過措置に基づく授業時数 | 省令で定める基準単位数<br>( )内は経過措置に基づく授業時数 | 実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス<br>※1クリックで授業計画(シラバス)が確認できるアドレスを記載してください。       |
|--------------------|----------------------|--------------------------------------------|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| デザイン・コンピュータ学科(2年制) | MOS/Word             | 4単位(60時間)                                  | 7単位(160時間)                       | <a href="https://i-seifu.jp/i-seifu_navi/information/">https://i-seifu.jp/i-seifu_navi/information/</a> |
|                    | AI活動プログラミング基礎        | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | ゲーム開発技術基礎 I          | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | デザイン・コンピュータ学科(2年制) 計 | 12単位(180時間)                                |                                  |                                                                                                         |
| デザイン・コンピュータ学科(3年制) | MOS/Word             | 4単位(60時間)                                  | 10単位(240時間)                      | <a href="https://i-seifu.jp/i-seifu_navi/information/">https://i-seifu.jp/i-seifu_navi/information/</a> |
|                    | AI活動プログラミング基礎        | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | ゲーム開発技術基礎 I          | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | 開発言語実践A I            | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | DirectX11応用A I       | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | デザイン・コンピュータ学科(3年制) 計 | 20単位(300時間)                                |                                  |                                                                                                         |
| デザイン・コンピュータ学科(4年制) | MOS/Word             | 4単位(60時間)                                  | 13単位(320時間)                      | <a href="https://i-seifu.jp/i-seifu_navi/information/">https://i-seifu.jp/i-seifu_navi/information/</a> |
|                    | AI活動プログラミング基礎        | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | ゲーム開発技術基礎 I          | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | 開発言語実践A I            | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | DirectX11応用A I       | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | インターフェイス技術 I         | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | 組込システム(python)       | 4単位(60時間)                                  |                                  |                                                                                                         |
|                    | デザイン・コンピュータ学科(4年制) 計 | 28単位(420時間)                                |                                  |                                                                                                         |