

AI化時代の教育戦略

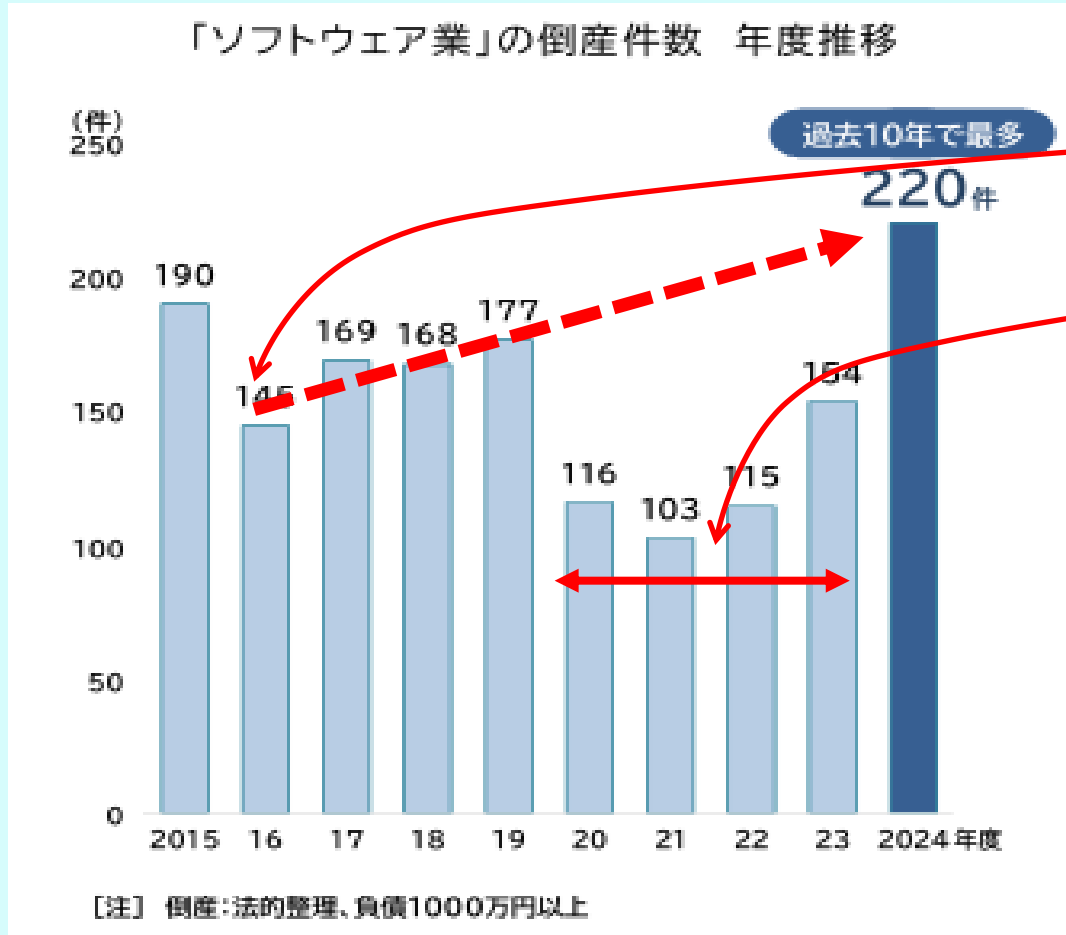
2025.07.02

飯箸 泰宏

目次

1. 下級システムハウスの倒産
2. システム人材の居場所
3. ソフトウェア人材の居場所
4. 生き残るシステム人材
5. 現行AIの欠陥とその克服の歩み

1. 下級システムハウスの倒産



● 第3次AIブームの開始

● 新型コロナウイルス感染症対応休業支援金・給付金

<https://x.gd/dwVfe>

アメリカ

https://x.gd/UM57S

Hide fields

Filter

Group

Sort

...

...

☐	Company	Location ...	# Laid Off	Date	%	Industry	Source	Stage	\$ Raised ...	Country
1	Block	SF Bay Area	931	2025/3/25	8%	Finance	https://techcrunch.co...	Post-IPO	\$150	United
2	Niantic	SF Bay Area	68	2025/3/25		Other	https://www.sfgate.co...	Series D	\$770	United
3	Prefect	Washingt...	20	2025/3/25		Data	https://www.bizjournal...	Series B	\$47	United
4	Brightcove	Boston	198	2025/3/19	33%	Marketing	https://www.boston.co...	Acquired	\$145	United
5	Acxiom	Little Rock	130	2025/3/19	3%	Marketing	https://adage.com/arti...	Post-IPO		United
6	HelloFresh	SF Bay Area	273	2025/3/17		Food	https://www.grocerydi...	Post-IPO	\$367	United
7	Otorio	Tel Aviv Non	45	2025/3/17	56%	Security	https://www.calcaliste...	Acquired		Israel
8	ActiveFence	New York ...	22	2025/3/13	7%	Security	https://www.calcaliste...	Series B	\$100	United
9	D-ID	Tel Aviv Non	22	2025/3/10	25%	AI	https://www.calcaliste...	Series B	\$48	Israel
10	Arrival	London Non		2025/3/10	100%	Transport...	https://sifted.eu/articl...	Post-IPO	\$629	United
11	Zonar Systems	Seattle		2025/3/9		Logistics	https://www.bizjournal...	Acquired	\$50	United
12	Wayfair	Boston	340	2025/3/7		Retail	https://finance.yahoo...	Post-IPO	\$1,700	Germa
13	Hewlett Packard ...	SF Bay Area	2500	2025/3/6	5%	Hardware	https://www.cnbc.com...	Post-IPO	\$1,400	United
14	TikTok	Dublin Non	300	2025/3/6		Consumer	https://www.rte.ie/new...	Acquired		United
15	LiveRamp	SF Bay Area	65	2025/3/5	5%	Marketing	https://www.benzinga...	Post-IPO	\$16	United

Hide fields Filter Group Sort ...

☐	Company	Location ...	# Laid Off	Date	%	Industry	Source	Stage	\$ Raised ...	Country
1	Block	SF Bay Area	931	2025/3/25	8%	Finance	https://techcrunch.co...	Post-IPO	\$150	United
2	Niantic								\$770	United
3	Prefect								\$47	United
4	Brightco								\$145	United
5	Acxiom									United
6	HelloFre								\$367	United
7	Otorio									Israel
8	ActiveFence								\$100	United
9	D-ID								\$48	Israel
10	Arrival								\$629	United
11	Zonar Syste								\$50	United
12	Wayfair								\$1,700	Germa
13	Hewlett Pac								\$1,400	United
14	TikTok	Dublin Non-	300	2025/3/6		Consumer	https://www.rte.ie/new...	Acquired		United
15	LiveRamp	SF Bay Area	65	2025/3/5	5%	Marketing	https://www.benzinga....	Post-IPO	\$16	United

会員限定 2025/04/11 掲載

グーグルやアマゾンなどIT大手で「大量解雇」、従来とは「まるで違う」ポイントとは？

<目次>

1. グーグル、アマゾン、IBM、HPなども大規模レイオフ
2. 従来と違う「成果主義」の徹底、低業績者は「迅速に退出」
3. グーグル、AIインフラ投資拡大に向け人員整理を加速
4. AI開発企業と従来型テック企業で広がる「格差」

🌳 改訂版：システム関連職種ツリー（上流 → 下流）

👑 経営層 ←

└─ 🗨️ CIO（情報戦略全体の統括） ←

└─ ⌋ └─ 🕒 システムプランナー（サービス企画・要件構想） ←

└─ ⌋ └─ 📄 システムアナリスト（業務要件整理） ←

└─ 💡 CDO（DX 推進・データ利活用） ←

└─ 🎯 ITディレクター（横断的 IT 統括） ←

└─ 🏗️ システムエンジニア（SE：設計と管理） ←

└─ 🎨 システムクリエイター（UI/UX・創造的実装） ←

└─ 🏢 インフラエンジニア（基盤構築） ←

└─ ⌋ └─ 🚀 運用・保守エンジニア（SRE など） ←

└─ 👤 アプリケーションエンジニア（開発実装） ←

└─ ⌋ └─ 💻 フロントエンドエンジニア ←

└─ ⌋ └─ ⚙️ バックエンドエンジニア ←

└─ 🧪 テストエンジニア（QA） ←

←



経営層



準経営層 ←

←

🌳 改訂版：システム関連職種ツリー（上流 → 下流）

👑 経営層←

└─ 🧠 CIO（情報戦略全体の統括）←

└─ ⌋ └─ 🕒 システムプランナー（サービス企画・要件構想）←

└─ └─ 📄 システムアナリスト（業務要件整理）←

└─ 💡 CDO（DX 推進・データ利活用）←

└─ 🎯 ITディレクター（横断的 IT 統括）←

└─ └─ 🏗️ システムエンジニア（SE：設計と管理）←

└─ └─ 🎨 システムクリエイター（UI/UX・創造的実装）←

└─ └─ 🏢 インフラエンジニア（基盤構築）←

└─ └─ └─ 🚀 運用・保守エンジニア（SRE など）←

└─ └─ 👤 アプリケーションエンジニア（開発実装）←

└─ └─ └─ 💻 フロントエンドエンジニア←

└─ └─ └─ ⚙️ バックエンドエンジニア←

└─ └─ └─ 🧪 テストエンジニア（QA）←

システムプランナー
システムアナリスト
システムエンジニア
プログラマーなど
・ ・ ・
・ ・ ・

←

経営層

←

準経営層←

🌳 改訂版：システム関連職種ツリー（上流 → 下流）

👑 経営層←

└─ 🧠 CIO（情報戦略全体の統括）←

└─ ⌋ └─ 🕒 システムプランナー（サービス企画・要件構想）←

└─ ⌋ └─ 📄 システムアナリスト（業務要件整理）←

└─ 💡 CDO（DX 推進・データ利活用）←

└─ 🎯 ITディレクター（横断的 IT 統括）←

└─ 🏗️ システムエンジニア（SE：設計と管理）←

└─ 🎨 システムクリエイター（UI/UX・創造的実装）←

└─ 🏢 インフラエンジニア（基盤構築）←

└─ 🚀 運用・保守エンジニア（SRE など）←

└─ 👤 アプリケーションエンジニア（開発実装）←

└─ └─ 💻 フロントエンドエンジニア←

└─ └─ ⚙️ バックエンドエンジニア←

└─ └─ 🧪 テストエンジニア（QA）←

←

経営層

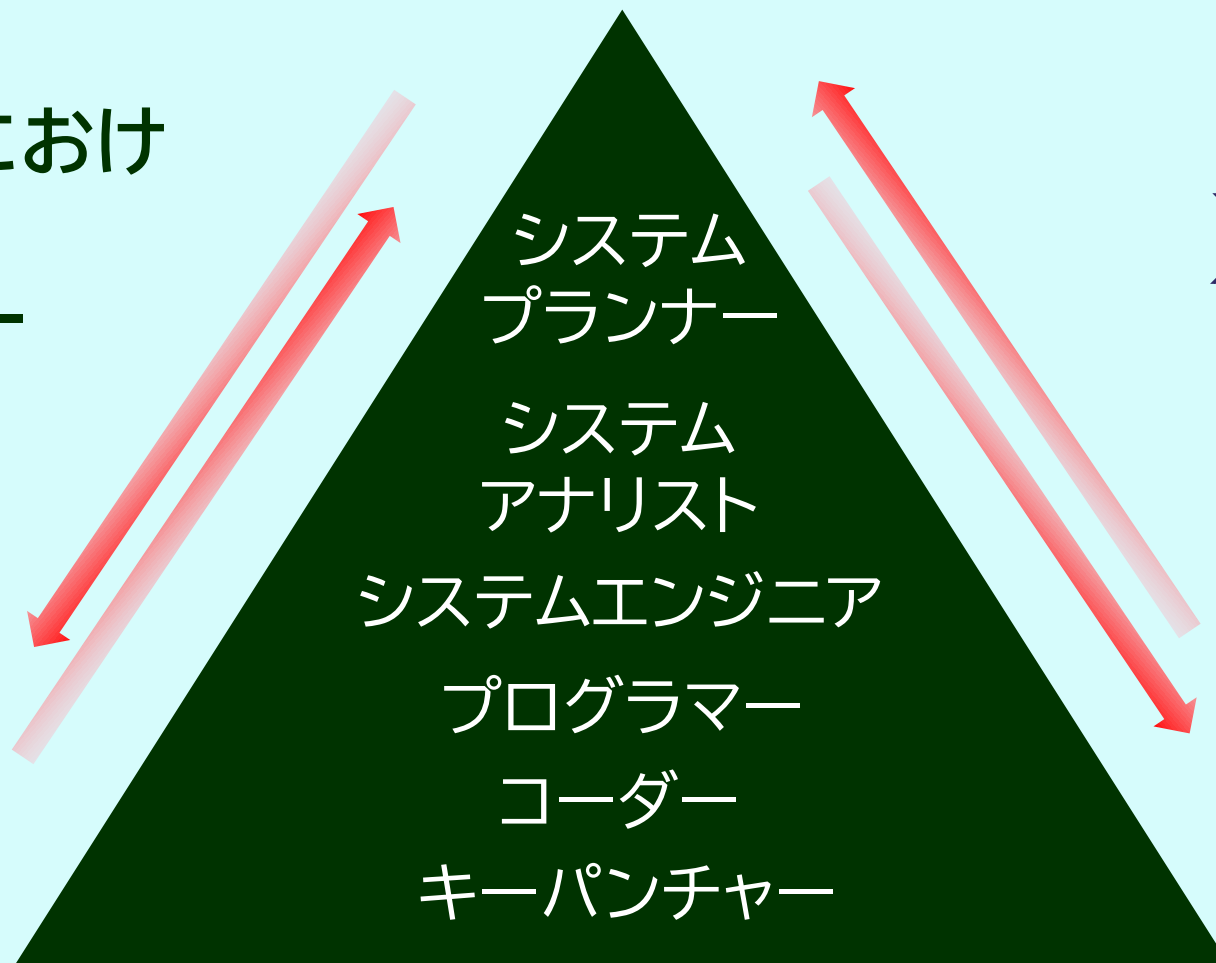
←

準経営層←

システムプランナー
システムアナリスト
システムエンジニア
プログラマーなど
・ ・ ・
・ ・ ・

3.ソフトウェア人材の居場所

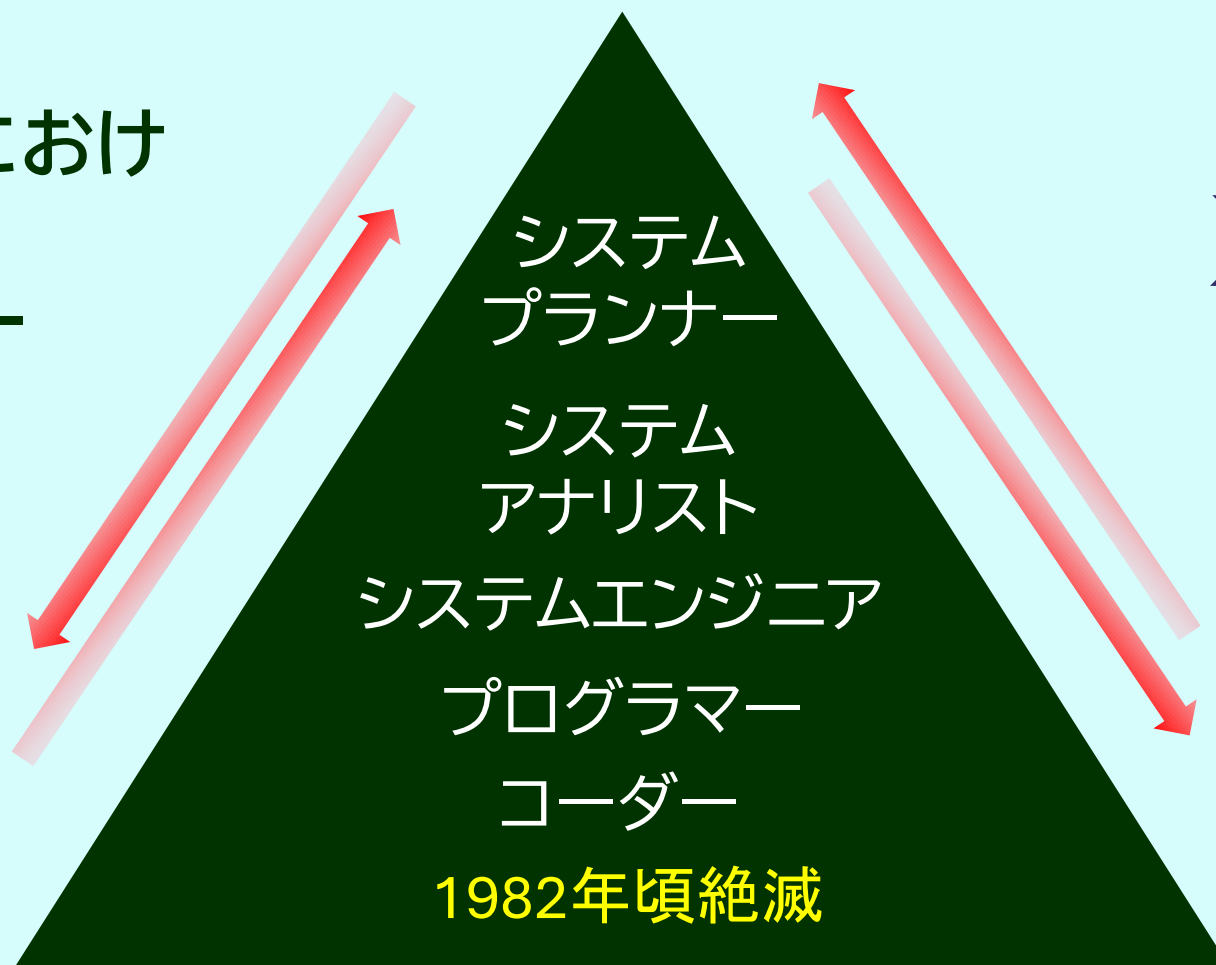
ソフト開発におけ
る職務
ヒエラルキー



↓ 命令する
↑ 意見を言う

3.ソフトウェア人材の居場所

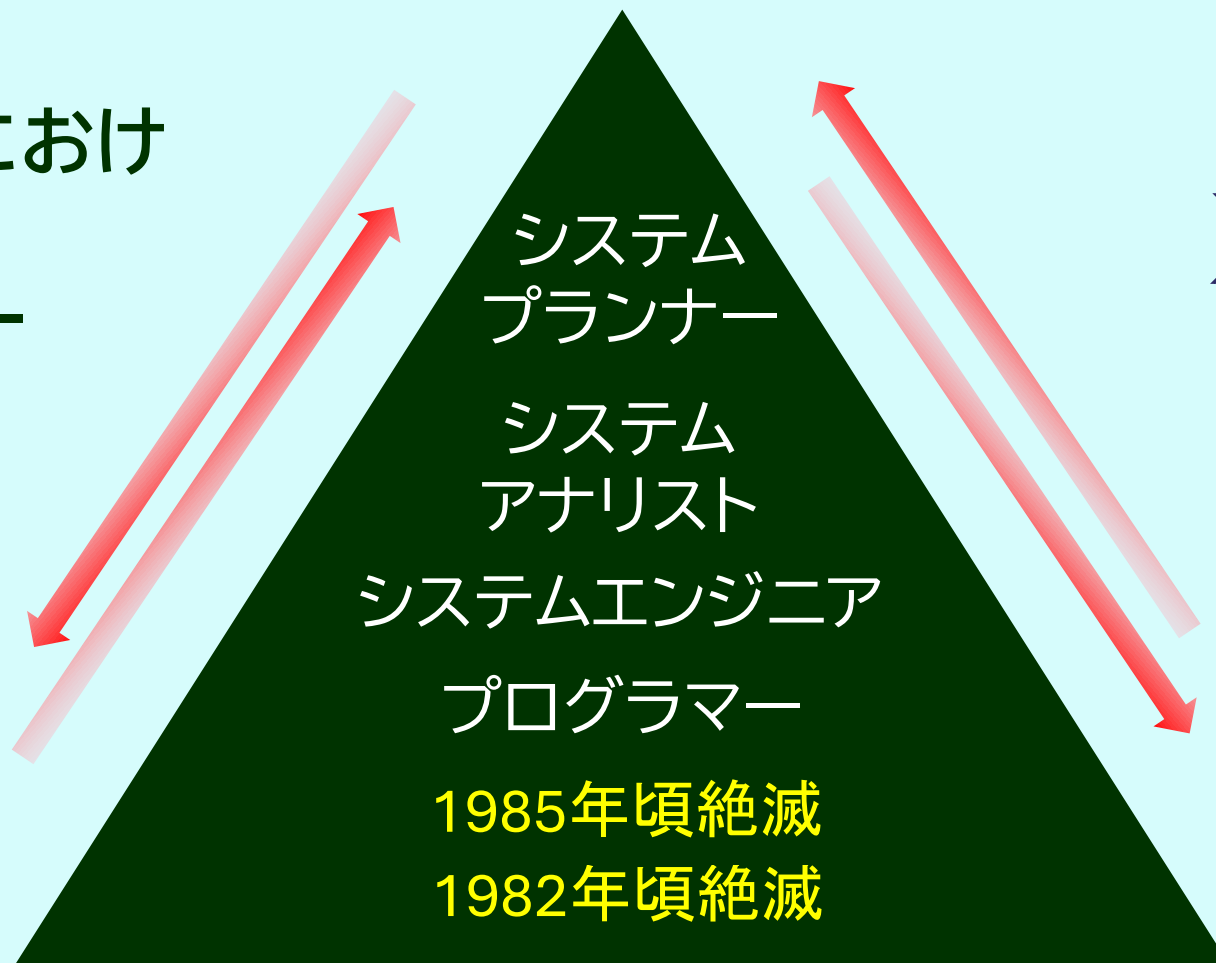
ソフト開発における
職務
ヒエラルキー



↓ 命令する
↑ 意見を言う

3.ソフトウェア人材の居場所

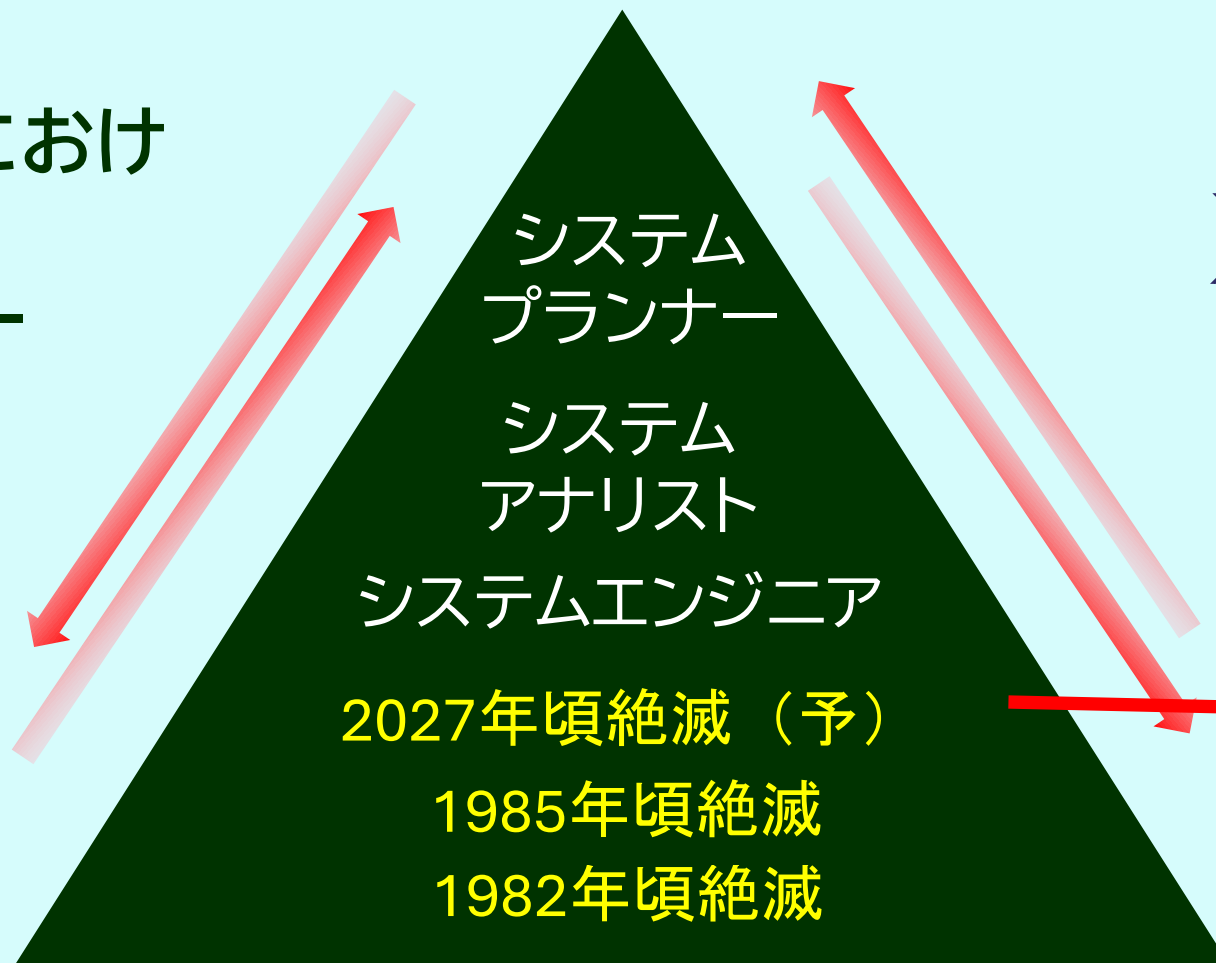
ソフト開発におけ
る職務
ヒエラルキー



↓ 命令する
↑ 意見を言う

3.ソフトウェア人材の居場所

ソフト開発における職務
ヒエラルキー

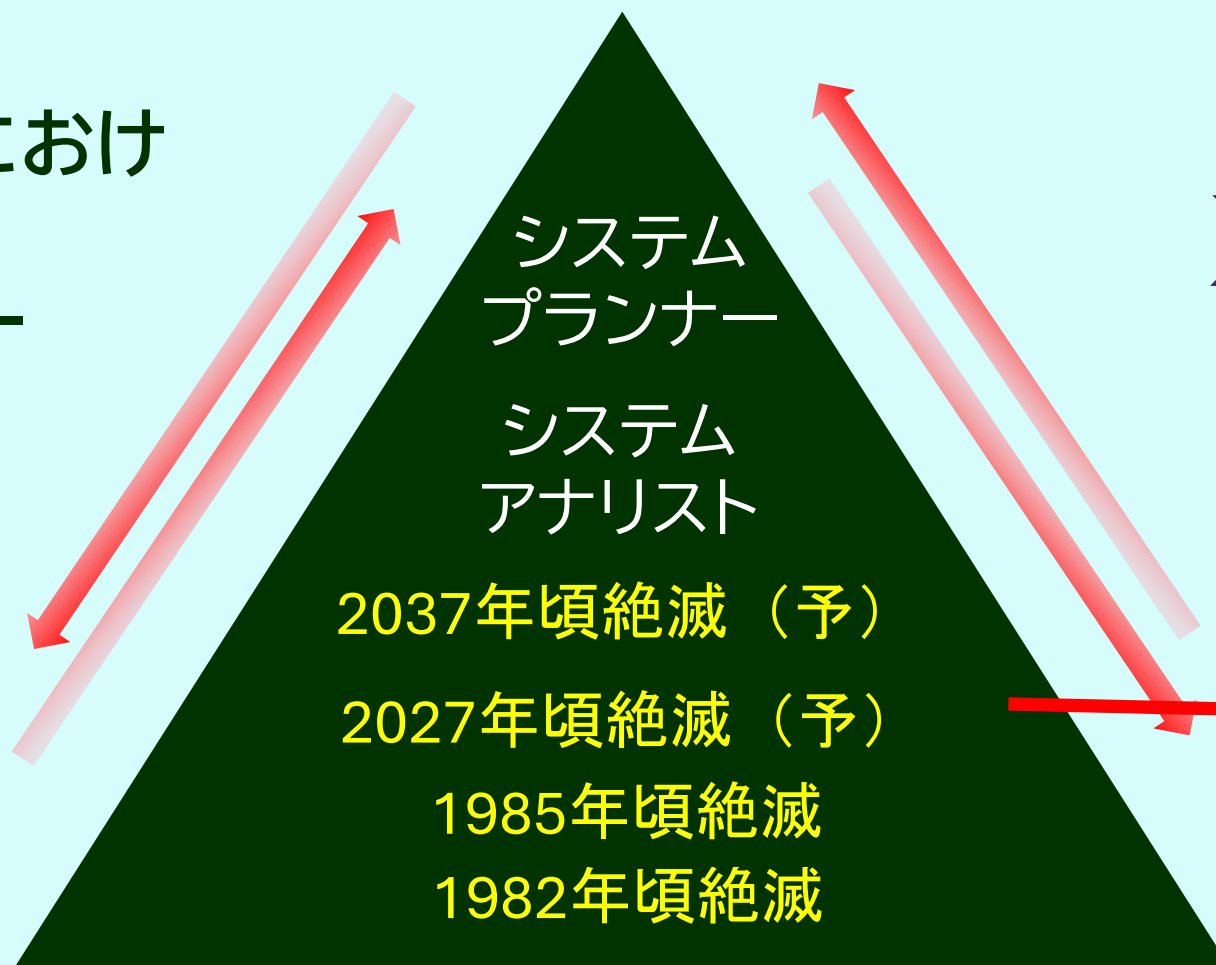


↓ 命令する
↑ 意見を言う

まだ、プログラマーになりたいですか？

3. ソフトウェア人材の居場所

ソフト開発における職務
ヒエラルキー

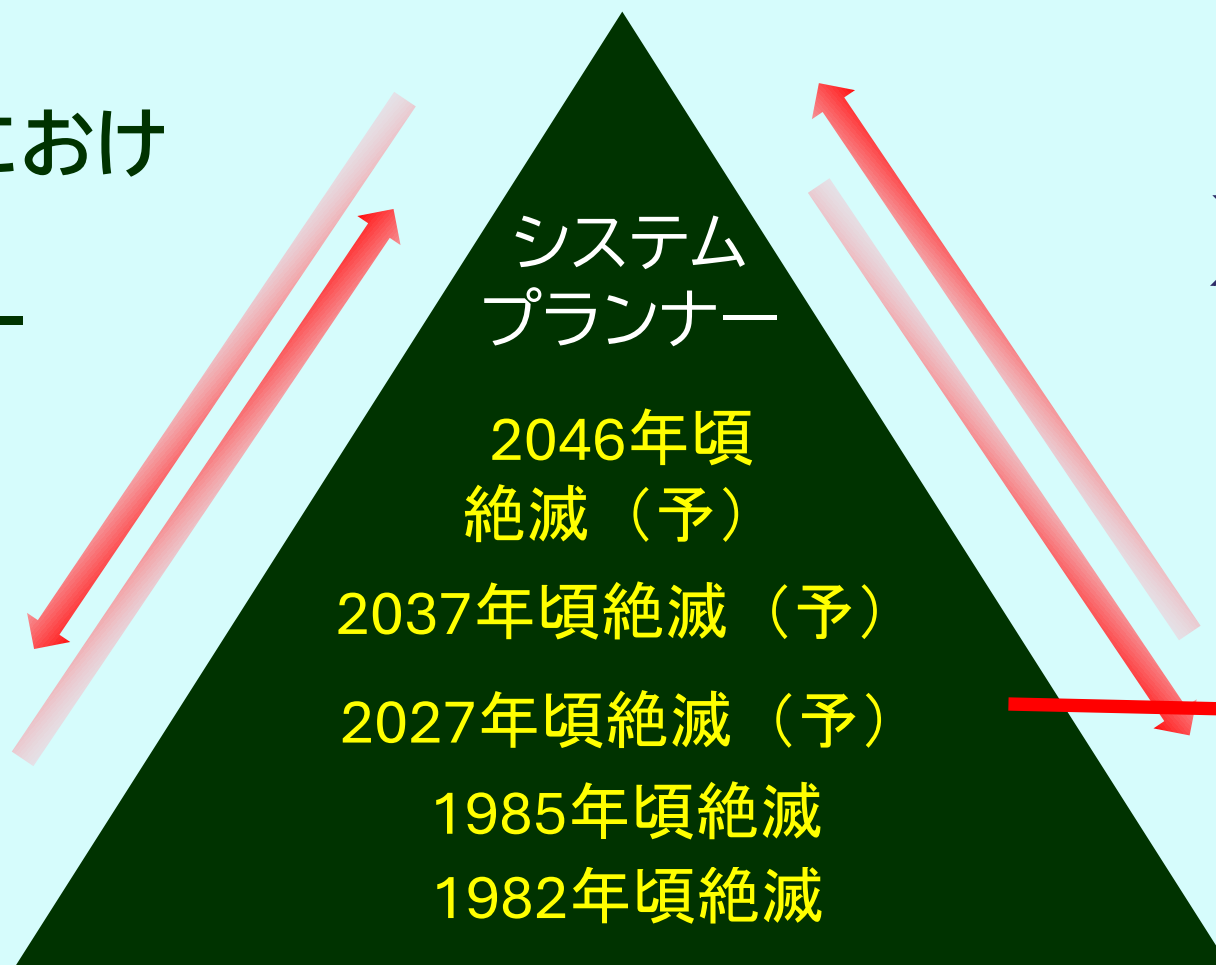


↓ 命令する
↑ 意見を言う

まだ、プログラマーになりたいですか？

3.ソフトウェア人材の居場所

ソフト開発における職務
ヒエラルキー



↓ 命令する
↑ 意見を言う

まだ、プログラマーになりたいですか？

4.生き残るシステム人材

この人たちは、しばらくは生き残るに違いない。
なぜか？

- └─  システムクリエイター (UI/UX・創造的実装) ←
- └─  インフラエンジニア (基盤構築) ←
- | └─  運用・保守エンジニア (SRE など) ←

→ 次のスライドへ

5. 現行AIの欠陥とその克服の歩み

2016年当時

- (1) 実地検証ができない $\leftrightarrow$ ファクトチェックができない
- (2) 人間の究極の目的が理解できない $\leftrightarrow$ 人の喜怒哀楽がわからない
- (3) 創造性がない $\leftrightarrow$ 独創性、新規性がない
- (4) 論理記憶がない $\leftrightarrow$ 論理性に欠ける

5. 現行AIの欠陥とその克服の歩み

2016年当時

- (1) 実地検証ができない $\leftrightarrow$ ファクトチェックができない
- (2) 人間の究極の目的が理解できない $\leftrightarrow$ 人の喜怒哀楽がわからない
- (3) 創造性がない $\leftrightarrow$ 独創性、新規性がない
- ~~(4) 論理記憶がない $\leftrightarrow$ 論理性に欠ける~~

2025年7月1日現在 $\rightarrow$ 論理性がほぼ解決した

●オープンAI 昨年夏

Chain of thought

●Google 本年6月?

論理性 (多数メタ、多層ツリー構造?)

5. 現行AIの欠陥とその克服の歩み

2016年当時

- (1) 実地検証ができない $\leftrightarrow$ ファクトチェックができない
- (2) 人間の究極の目的が理解できない $\leftrightarrow$ 人の喜怒哀楽がわからない
- (3) 創造性がない $\leftrightarrow$ 独創性、新規性がない
- ~~(4) 論理記憶がない $\leftrightarrow$ 論理性に欠ける~~

インフラエンジニアはもっと長く生き残るかもしれない。解決できるのはAIロボットで、生成AIではないだろう。

システムクリエイターはしばらく生き残るかもしれない

案外早いかもしれない

2025年7月1日現在 $\rightarrow$ 論理性がほぼ解決した

●オープンAI 昨年夏

Chain of thought

●Google 本年6月?

論理性 (多数メタ、多層ツリー構造?)

終わり